



Piano Triennale Offerta Formativa

Il Monitoraggio, la Verifica
e la Rendicontazione

IST.COMPR. CASTEL S.G.- LANZARA

Triennio 2019/20-2021/22 - a.s. 2019/20



OBIETTIVI FORMATIVI

Obiettivo formativo prioritario

valorizzazione e potenziamento delle competenze linguistiche, con particolare riferimento all'italiano nonché alla lingua inglese e ad altre lingue dell'Unione europea, anche mediante l'utilizzo della metodologia Content language integrated learning

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Once upon a time
- » Percorso di lettura in tutte le classi
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto

Partecipazione progetto lettura #IOLEGGOPERCHE' DONA UN LIBRO ALLA TUA SCUOLA-
Incontro con l'Autore Roberto Bratti 24 ottobre 2019- scuola primaria e scuola secondaria I
grado

RISULTATI RAGGIUNTI

SOSPENSIONE PROGETTO EXTRACURRICOLARE CAUSA COVID



Obiettivo formativo prioritario

potenziamento delle competenze matematico-logiche e scientifiche

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Dall'astrazione alla realtà
- » Valorizzazione delle competenze di matematica

VALORIZZAZIONE DELLE COMPETENZE DI MATEMATICA Il progetto curricolare di valorizzazione in matematica prevede la partecipazione degli alunni della scuola primaria e secondaria a Gare di matematica interne ed esterne all'Istituto condiversi momenti di partecipazione, qualificazioni di istituto, finali di istituto e competizioni provinciali e nazionali. La partecipazione è preceduta da un training di classe guidato dalle insegnanti di matematica delle rispettive classi sotto la supervisione del docente referente dei giochi matematici di istituto. Gli alunni saranno allenati durante l'intero anno scolastico a risolvere quesiti di concorsi nazionali ed internazionali e giochi matematici storici e acquisiranno competenze digitali. Partecipazione ai giochi d'Autunno in collaborazione con Istituto Bocconi Partecipazione ai giochi del Mediterraneo

RISULTATI RAGGIUNTI

Potenziamento competenze matematiche 2019/2020 Indicatore di monitoraggio: Confronto tra la percentuale di alunni che si iscrivono e quelli che raggiungono ottimi risultati nelle competizioni; **RISULTATI ATTESI** a.s. 19/20: Raggiungere risultati "distinti" nelle gare interne ed esterne dal 5% degli alunni partecipanti; Metodo di rilevamento: Analisi dei risultati ottenuti nelle gare esterne ed interne di matematica. Percentuali di alunni iscritti alle competizioni interne che arrivano ad essere premiati nelle competizioni esterne di matematica: iscritti meritevoli secondaria bocconi 42 6 14% secondaria giochi del mediterraneo 170 8 5% primaria giochi del mediterraneo 290 9 3% **RISULTATO CONSEGUITO:** Il 22% degli alunni raggiunge risultati meritevoli nelle competizioni interne ed esterne di matematica



Obiettivo formativo prioritario

potenziamento delle competenze nella pratica e nella cultura musicali, nell'arte e nella storia dell'arte, nel cinema, nelle tecniche e nei media di produzione e di diffusione delle immagini e dei suoni, anche mediante il coinvolgimento dei musei e degli altri istituti pubblici e privati operanti in tali settori

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Crescere con la musica per la scuola dell'infanzia
- » Dall'astrazione alla realtà
- » Musicalmente
- » Piano triennale delle arti - Progetto
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto
- » Progetto di potenziamento dell'offerta formativa Area d'intervento arte e immagine

CONCORSI E INIZIATIVE ARTISTICHE ATTIVATE • 2C e 3C-Concorso Quarta edizione "STOP VIOLENZA" - Regione Campania – Assessorato alla Formazione e Pari Opportunità ed esposizione indetta dal Comune di Castel San Giorgio cartelloni a tema-25 novembre: "GIORNATA CONTRO LA VIOLENZA SULLE DONNE". • 2B e 2C Concorso "Inventiamo una banconota" Edizione a.s. 2019/2020 indetto dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca in collaborazione con la Banca d'Italia. • 3B e 3C Concorso "Tableaux Vivants" indetto dall'Istituto d'Istruzione Superiore "G. B. Vico" di Nocera Inferiore (SA). La realizzazione creativa con performance e proiezione del ppt ispirata all'opera "La Zattera della Medusa" di Théodore Géricault, è stata messa in mostra presso l'Aula Magna dell'IIS G.B. Vico in Nocera Inferiore il giorno 17 gennaio 2020 alle ore 21:00, in concomitanza della manifestazione Nazionale della Notte dei Licei Classici. •Classi prime e seconde Concorso "IL FUMETTO DICE NO ALLA MAFIA"

RISULTATI RAGGIUNTI

ESITO DEL CONCORSO- inventiamo un banconota Il bozzetto della banconota realizzato dalla 2C Scuola Sec.I grado è stata scelta dalla Giuria interregionale del premio in oggetto, tra i tre lavori destinati a rappresentare le regioni Campania, Puglia e Basilicata nella



selezione nazionale. È stato destinato all'Istituto Comprensivo di Lanzara, per questa prima fase, il premio di 1.000 euro come vincitrici della preselezione interregionale dell'edizione annuale "Inventiamo una banconota" Edizione a.s. 2019/2020 indetto dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca in collaborazione con la Banca d'Italia. ESITO DEL CONCORSO Tableaux vivants La performance degli alunni è stata premiata con la donazione di un libro per la biblioteca della propria scuola e attestato di partecipazione. ESITO DEL CONCORSO Il fumetto dice no alla Mafia L'alunna Parisi Nadia della classe 2C è stata premiata con attestato di partecipazione insieme alla docente e alla scuola di appartenenza.



Obiettivo formativo prioritario

sviluppo delle competenze in materia di cittadinanza attiva e democratica attraverso la valorizzazione dell'educazione interculturale e alla pace, il rispetto delle differenze e il dialogo tra le culture, il sostegno dell'assunzione di responsabilità nonché della solidarietà e della cura dei beni comuni e della consapevolezza dei diritti e dei doveri; potenziamento delle conoscenze in materia giuridica ed economico-finanziaria e di educazione all'autoimprenditorialità

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

» Percorso di lettura in tutte le classi

- Giornata internazionale commemorativa delle vittime dell'olocausto – Shoah – 27/01/2019
In occasione della Giornata della Memoria il nostro Istituto ha organizzato un momento di riflessione e di condivisione sulla tematica, producendo elaborati artistici e istaurando, sotto la guida dell'insegnate, dibattiti e riflessioni in classe -Giorno del ricordo delle Foibe - 21/02/2020 In occasione della Giornata del ricordo il nostro Istituto ha organizzato, sotto la guida dell'insegnate, un momento di riflessione, dibattito e condivisione sulla tematica. Una rappresentanza ha partecipato, presso l'aula consiliare del Comune, all'incontro "Giorno del Ricordo", potendo confrontarsi direttamente con i sopravvissuti delle Foibe.



Obiettivo formativo prioritario

sviluppo di comportamenti responsabili ispirati alla conoscenza e al rispetto della legalità, della sostenibilità ambientale, dei beni paesaggistici, del patrimonio e delle attività culturali

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Piano triennale delle arti - Progetto
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto

-Concorso gradini della legalità - 11/10/2019 Partecipazione dell'Istituto al Concorso di idee per l'individuazione di 20 nominativi di vittime della criminalità organizzata, bandito dall'amministrazione comunale di Castel San Giorgio, da incidere sui gradini della scala della legalità sita nel comune. - Svolgimento di attività ludica condivisa con l'associazione Libera - dal 23/01/2020 al 13/02/2020 Il nostro Istituto ha sostenuto l'iniziativa proposta dall'associazione "Libera", consistente in attività ludica, di connotazione civica, dal titolo "Si, no, forse" e "Memory" e proiezione del film "La mafia uccide solo d'estate". Tale attività ha interessato le classi terze del nostro istituto (sez. A, B, C). Nel corso degli appuntamenti gli studenti saranno invitati a riflettere sui temi d'impegno di Libera: la memoria delle vittime innocenti delle mafie, il riutilizzo sociale dei beni confiscati alla criminalità organizzata, il contrasto ad ogni forma di illegalità.

RISULTATI RAGGIUNTI

Nel "progetto legalità" organizzato con l'Associazione Libera, a conclusione delle attività ludiche svolte, erano in programma ulteriori attività che non sono espletate a causa della chiusura delle scuole per Pandemia. Le attività prevedevano: 1. Incontro con un familiare di vittima della mafia. Questo incontro, conclusivo delle attività svolte, prevede la partecipazione attiva degli studenti, chiamati a formulare domande, curiosità, ecc. in modo da rendere interattivo e partecipato l'appuntamento. 2. Incontro con alcuni rappresentanti della fondazione Don Peppino Diana di Casal di Principe per riflettere su tematiche connesse alla legalità. Propedeutica sarà la lettura in classe del fumetto dedicato alla figura di "Don Peppino Diana" messo a disposizione dei docenti di Italiano.



Obiettivo formativo prioritario

alfabetizzazione all'arte, alle tecniche e ai media di produzione e diffusione delle immagini

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Attività di recupero e potenziamento per classi aperte
- » Piano triennale delle arti - Progetto
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto
- » Progetto di potenziamento dell'offerta formativa Area d'intervento arte e immagine

Elaborazione digitale di prodotti multimediali inerenti percorsi di approfondimento relativi all'emergenza Covid e alle varie discipline di studio, con particolare riferimento a italiano, scienze, musica e arte.

RISULTATI RAGGIUNTI

I lavori prodotti sono stati pubblicati sul sito dell'Istituzione Scolastica nella sezione Didattica a Distanza.



Obiettivo formativo prioritario

potenziamento delle discipline motorie e sviluppo di comportamenti ispirati a uno stile di vita sano, con particolare riferimento all'alimentazione, all'educazione fisica e allo sport, e attenzione alla tutela del diritto allo studio degli studenti praticanti attività sportiva agonistica

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » "Crescere felix" Alimentazione e motoria in collaborazione con ASL
- » Giochi sportivi Studenteschi
- » SCUOLA VIVA POR 4 annualità INCONTRIAMOCI

Tutte le classi della scuola primaria e dell'infanzia hanno partecipato al progetto "Crescere Felix" proposto dall'ASL SA1. Il percorso progettuale prevede, oltre che momenti vissuti all'interno del gruppo classe (frutta a merenda, giornata dell'alimentazione ecc.) momento di formazione per alunni genitori e docenti. I Gsportivi studenteschi previsti per le classe seconde e terze scuola secondaria di I grado non sono partiti per emergenza covid. Anche il progetto SCUOLA VIVA POR è stato interrotto per la sopravvenuta emergenza.

RISULTATI RAGGIUNTI

Promozione di un corretto approccio all'alimentazione e dell'importanza della cura del proprio corpo attraverso percorsi integrati adeguati ai tre segmenti scolastici.



Obiettivo formativo prioritario

sviluppo delle competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo al pensiero computazionale, all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media nonché alla produzione e ai legami con il mondo del lavoro

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

» A casa come a scuola

Partecipazione ad iniziative in ambito digitale (Programma il Futuro, l'Orchestra del Codice)
Formazione alunni sull'utilizzo delle piattaforme didattiche utilizzate dalla scuola ai fini dello svolgimento della Didattica a Distanza. Coinvolgimento degli alunni in varie iniziative promosse da Enti e Associazioni utilizzando il Digitale.

RISULTATI RAGGIUNTI

Gli alunni hanno sviluppato maggiori competenze nell'utilizzo degli strumenti multimediali. Gli esiti mostrano un aumento del livello di motivazione e partecipazione alle attività da parte degli alunni.



Obiettivo formativo prioritario

potenziamento delle metodologie laboratoriali e delle attività di laboratorio

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » A casa come a scuola
- » Dall'astrazione alla realtà

Attivazione di percorsi laboratoriali a distanza attraverso l'utilizzo di software dedicati.

RISULTATI RAGGIUNTI

Produzione di materiale multimediale relativo alle varie attività disciplinari. Il materiale è stato pubblicato sul sito della scuola nella sezione Didattica a Distanza.



Obiettivo formativo prioritario

prevenzione e contrasto della dispersione scolastica, di ogni forma di discriminazione e del bullismo, anche informatico; potenziamento dell'inclusione scolastica e del diritto allo studio degli alunni con bisogni educativi speciali attraverso percorsi individualizzati e personalizzati anche con il supporto e la collaborazione dei servizi socio-sanitari ed educativi del territorio e delle associazioni di settore e l'applicazione delle linee di indirizzo per favorire il diritto allo studio degli alunni adottati, emanate dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca il 18 dicembre 2014

ATTIVITÀ SVOLTE

ATTIVITA' DI FORMAZIONE: - Iscrizione ai corsi di formazione della piattaforma ELISA (piattaforma in E-learning degli insegnanti sulle strategie antibullismo) - Partecipazione in itinere E-learning su piattaforma Elisa al corso rubricato "Bullismo e cyberbullismo: conoscenza, valutazione e indicazioni per la prevenzione"; - Iscrizione al percorso formativo per i docenti referenti per il contrasto al bullismo – prot 0002886 del 21/05/2019 - realizzato nell'ambito del piano nazionale per la prevenzione dei fenomeni di bullismo e cyberbullismo, del MIUR, art.16 del D.M.851 del 2017; - Conseguimento di attestato di partecipazione al seminario di formazione per i referenti del bullismo svolto presso l'I.S.S.E.O.A. Virtuoso di Salerno – 31/05/2019; - Conseguimento di attestato di partecipazione al seminario di formazione per i referenti del bullismo svolto presso l'I.S.S.E.O.A. Virtuoso di Salerno – 08/01/2020;

RISULTATI RAGGIUNTI

Le iniziative previste, per effetto della sopravvenuta pandemia, non hanno potuto avere luogo a causa dell'ordinanza di chiusura dell'Istituto.



Obiettivo formativo prioritario

valorizzazione della scuola intesa come comunità attiva, aperta al territorio e in grado di sviluppare e aumentare l'interazione con le famiglie e con la comunità locale, comprese le organizzazioni del terzo settore e le imprese

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » "Crescere felix" Alimentazione e motoria in collaborazione con ASL
- » Progetto di potenziamento dell'offerta formativa Area d'intervento arte e immagine

Partecipazione, in presenza e a distanza, alle varie iniziative promosse da enti e Associazioni presenti sul territorio e a giornate commemorative su temi vari.

RISULTATI RAGGIUNTI

Acquisizione di conoscenze in merito alle attività e alle opportunità offerte da Enti e Associazioni territoriali. Coinvolgimento delle famiglie.



Obiettivo formativo prioritario

valorizzazione di percorsi formativi individualizzati e coinvolgimento degli alunni e degli studenti

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Lettura ed inclusione
- » A casa come a scuola
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto

Attivazione di percorsi formativi individualizzati per supportare gli alunni nel recupero del gap e favorire una maggiore inclusione in classe e nella scuola.

RISULTATI RAGGIUNTI

Aumento del livello di inclusione e della motivazione degli alunni.



Obiettivo formativo prioritario

individuazione di percorsi e di sistemi funzionali alla premialità e alla valorizzazione del merito degli alunni e degli studenti

ATTIVITÀ SVOLTE

Iniziative di ampliamento curricolare collegate all'obiettivo

- » Dall'astrazione alla realtà
- » Progetto Dalla Lettura al Fumetto
- » Progetto di potenziamento dell'offerta formativa Area d'intervento arte e immagine

Partecipazione e progetti e iniziative territoriali e nazionali finalizzate alla promozione e alla valorizzazione del merito degli alunni.

RISULTATI RAGGIUNTI

Conseguimento di numerosi premi (Inventa una banconota, Il fumetto dice No alla Mafia, Tableaux vivant "La Zattera della Medusa", ecc.)