



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara
Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111
email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



ISTITUTO COMPrensivo STATALE - "LANZARA"-CASTEL SAN GIORGIO
Prot. 0002885 del 16/06/2020
(Uscita)

A tutti i docenti
Al DSGA
All'Albo
Agli Atti
Al Sito web
dell'Istituto Comprensivo Lanzara
all'Animatore Digitale prof.ssa Gioiello

e per c.c.

Ogg.: Piano Nazionale Scuola Digitale - Attività di Formazione per il personale docente
"La Gamification per la creazione di percorsi didattici innovativi"

Nell'ambito delle attività formative previste dal Piano Nazionale Scuola Digitale e in linea di continuità con le azioni formative rivolte ai docenti interni già svolte inerenti la formazione online su metodologie e tecniche per la didattica a distanza, visto il D.M. 187 del 26/03/2020 avente ad oggetto: "Decreto di riparto dei fondi e degli assistenti tecnici a tempo determinato ai sensi dell'art. 120, comma 5 del decreto-legge 17 marzo 2020, n. 18 e misure per l'emergenza", e in particolare il c. 2 lett. C (risorse per la formazione del personale scolastico), si intende rafforzare le competenze dei docenti attraverso un percorso formativo orientato a fornire ai partecipanti competenze operative per l'applicazione della Gamification alla didattica, mediante la creazione di OER (Open Educational Resources risorse educative aperte) ed esercizi interattivi, calibrati sulle esigenze dei propri allievi; nello specifico, utilizzando applicativi didattici disponibili gratuitamente online, verranno ideati e realizzati esercizi e attività, funzionali a valorizzare la Gamification quale metodologia sperimentale nella didattica innovativa.

Il percorso formativo, diretto dalla prof.ssa Marisa Gioiello, animatore digitale dell'IC Lanzara, si svolgerà in modalità *blended learning* ed avrà la durata complessiva di 25 ore di cui:

- 15 ore in videoconferenza
- 7 ore di studio autonomo
- 3 ore di preparazione di lavori per la condivisione.

Gli incontri in videoconferenza sono programmati come segue:-



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara

Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111

email saic8460or@istruzione.it - saic8460or@pec.istruzione.it



| Data | Dalle | Alle | Totale ore |
|----------------|--------------|-------------|-------------------|
| 22 giugno 2020 | 16,00 | 19,00 | 3 h |
| 24 giugno 2020 | 16,00 | 19,00 | 3 h |
| 26 giugno 2020 | 09,00 | 12,00 | 3 h |
| 29 giugno 2020 | 16,00 | 19,00 | 3 h |
| 30 giugno 2020 | 16,00 | 19,00 | 3 h |

I sigg. docenti sono invitati ad iscriversi al suddetto corso entro e non oltre il 20 giugno 2020 ore 12,00 attraverso il seguente link: <https://forms.gle/5A1Qbr1qzWWjmKsR9>
Al termine del corso sarà rilasciato regolare attestato.

Si allega la scheda di presentazione del progetto.

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Clotilde Franco

Firma autografa sostituita a mezzo
stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2
D.L. 39/1993



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara
Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111
email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



SCHEDA DI PRESENTAZIONE PROGETTO

Anno Scolastico 2019-2020

TITOLO DEL PROGETTO

La gamification
per la creazione di percorsi didattici innovativi



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara
Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111
email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



1. TIPOLOGIA PROGETTO

DIDATTICO

FORMATIVO X

ORGANIZZATIVO

2. DURATA DEL PROGETTO:

ANNUALE X

BIENNALE

TRIENNALE

3. RESPONSABILE DEL PROGETTO:

Prof.ssa Gioiello Marisa – animatore digitale



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara
Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111
email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



4. DESCRIZIONE DEL PROGETTO

SOMMARIO

La gamification, mutuata dal mondo del marketing, è oggi studiata e sperimentata come una possibile risorsa per migliorare le forme di apprendimento. Si tratta di un interessante strumento didattico, che basa la sua azione sulla motivazione e il piacere di apprendere.

Il corso offre agli insegnanti **strumenti e suggerimenti** utili a rendere le lezioni e le attività in classe coinvolgenti ed efficaci, applicando alla didattica la **logica e le dinamiche dei giochi** (gamification).

Nel corso vengono:

- presentate le basi progettuali della Gamification a scuola per l'innovazione delle pratiche didattiche e la promozione dell'apprendimento attivo da parte degli studenti ai fini dello sviluppo delle competenze di base, di cittadinanza e disciplinari.
- esaminate le tecnologie più adeguate per predisporre l'ambiente di apprendimento e realizzare le diverse attività didattiche nel cloud.

Il corso online sarà strutturato come segue:

Durata del corso: 25 ore totali in modalità blended learning di cui

- 15 ore in videoconferenza
- 7 ore di studio autonomo
- 3 ore di preparazione di lavori per la condivisione.

Contenuti:

- Gamification: Definizioni, origini e campi di azione
- La gamification e il mondo del Game Based Learning
- Modelli e elementi della Gamification



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico

Istituto Comprensivo di Lanzara

Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)

CF: 80028610659 - Tel. 081 952111

email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



- Progettare azioni di Gamification: perchè? Come?
- Ambienti gratuiti per l'apprendimento
- Classcraft
- Strumenti per creare lezioni interattive
- Creare video per le lezioni con youtube
- App per creare verifiche divertenti

Alla fine del percorso i docenti avranno acquisito un insieme di conoscenze ed abilità che avrà permesso loro di sviluppare le seguenti competenze:

Didattiche:

- capacità di sviluppare le competenze degli alunni mediante la "gamification" delle attività didattiche
- costruire apprendimenti stabili e significativi, dotati di significato attraverso l'analisi di problemi e la gestione di situazioni complesse, la cooperazione e l'apprendimento sociale, la sperimentazione, l'indagine, la contestualizzazione nell'esperienza, il role playing, la laboratorialità tramite le meccaniche e le dinamiche degli elementi ludici
- promozione dell'autonomia e della responsabilità, della costruzione di rapporti sociali solidali nel gruppo classe

Digitali:

- utilizzo dei principali software utili per la gamification
- sapere cercare, scegliere, valutare le informazioni in rete
- responsabilità nell'uso dei mezzi informatici

Spirito di iniziativa e progettualità

- progettualità nella ideazione di percorsi didattici innovativi
- acquisizione di strumenti per affrontare e risolvere problemi, prendere decisioni, pianificare e progettare, intervenire sulla realtà e modificarla
-



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
55° Distretto Scolastico
Istituto Comprensivo di Lanzara
Via Calvanese, n. 22 - 84083 Lanzara – Castel San Giorgio (SA)
CF: 80028610659 - Tel. 081 952111
email saic84600r@istruzione.it - saic84600r@pec.istruzione.it



Imparare ad imparare

- capacità di governare i tempi del proprio lavoro, le priorità, l'organizzazione degli spazi e degli strumenti

Lo svolgimento di tutte le attività formative è previsto in modalità “a distanza”, attraverso l'utilizzo di piattaforme di *social learning*, come Jitsi Meet o Cisco Webex, a seconda della numerosità degli iscritti. I materiali di formazione e di approfondimenti, nonché i prodotti finali, saranno caricati sulla piattaforma WeSchool.

MODALITA' ORGANIZZATIVE

Si intende rivolgere il progetto ai docenti interni all'Istituto interessati alla formazione. Si procederà ad informare i docenti attraverso circolare interna della proposta progettuale con le finalità e l'articolazione. In seguito si raccoglieranno le iscrizioni attraverso iscrizione tramite un google moduli e si procederà a dare avvio alla formazione nell'immediato in videoconferenza tramite link e stanza di videolezione. Il corso è composto da videolezioni live, dispense e tutorial fruibili da tutti i dispositivi, pc, iphone, Android, tablet.

RICADUTA

Si intende far emergere e trasformare in competenze le abilità che nascono in modo spontaneo e soprattutto si punta ad accompagnare i docenti in questo momento di attuazione della didattica a distanza.